

## PRESIDENT'S CUP - 2016

### Calendario:

CAMPO	FECHA	TOURNAMENT	CIERRE DE INSCRIPCIÓN POR JORNADA
VILLAITANA	09 DE JULIO	DAY 1	6 DE JULIO
LA MARQUESA	27 DE AGOSTO	DAY 2	22 DE AGOSTO
EL PLANTIO	22 DE OCTUBRE	DAY 3	17 DE OCTUBRE

**Aplazamientos:** No habrá aplazamientos.

**Inscripción De Equipos:** Se deberá formalizar por escrito a esta Federación, bien on-line en la página web ([www.golfcv.com](http://www.golfcv.com)), o enviando la hoja de inscripción adjunta al fax 96 361 24 78, o por e-mail [federacion@golfcv.com](mailto:federacion@golfcv.com). El cierre de inscripción de los equipos será el 16 de mayo de 2016. No deben de indicar el nombre de todos los jugadores, únicamente indicar el nombre del equipo y el del capitán para realizar la Preinscripción correctamente. Una vez se cierre la inscripción de equipos se realizará el sorteo de los emparejamientos de cada jornada.

**Nota: en caso de inscribirse más de 16 equipos, se realizará una modificación en el sistema de competición y se informará a los capitanes, en el caso de inscribirse menos de 16 equipos, pasarán a la segunda ronda sin jugar la primera los equipos primeros clasificados del año anterior del International Match Play League hasta completar el cuadro.**

**Derechos de inscripción por jornada:** Se deberá formalizar por escrito a esta Federación, bien on-line en la página web ([www.golfcv.com](http://www.golfcv.com)), o enviando la hoja de inscripción adjunta al fax 96 361 24 78, o por e-mail [federacion@golfcv.com](mailto:federacion@golfcv.com). **El cierre de inscripción está indicado en el calendario de arriba.** El hándicap a considerar para el corte de admitidos será el hándicap exacto que figure en la base de datos de la R.F.E.G el día del cierre de inscripción. Se publicará una lista de admitidos provisional en [www.golfcv.com](http://www.golfcv.com) y respecto a los posibles errores, se admitirán reclamaciones exclusivamente hasta las 14:00 horas del siguiente miércoles.

- 200 € por equipo/jornada

**Participantes:** Todos los componentes de un equipo, deberán tener la correspondiente licencia en vigor expedida por la F.G.C.V.

Cada equipo estará compuesto de 8 integrantes (un mínimo de 5 jugadores de cada jornada no podrán ser de nacionalidad española) para cada prueba y dos suplentes. Habrá que realizar la inscripción para cada prueba numerando las parejas y el orden de juego

**Sustituciones:** Para poder llevar a cabo una sustitución hasta 24 horas antes del comienzo de la jornada, el equipo debe haber inscrito previamente los posibles substitutes. Y no se podrá cambiar el orden de las parejas.

**Caddies:** Se admiten caddies, además estará permitido que un jugador al término de su match, pueda hacer de caddie a otro jugador de su equipo.

**Forma de juego:** Se jugará bajo la modalidad match play hándicap, cuatro bolas mejor bola. En cada partida el **jugador de hándicap más bajo jugará sin puntos (scratch)**, otorgando a cada uno de los otros tres jugadores los puntos correspondientes a los **9/10 de la diferencia del hándicap de juego** entre el jugador de hándicap más bajo y cada uno de los otros, **otorgando como máximo 18 puntos por jugador.**

La competición será a modo de eliminatoria en un cuadro de 16 equipos. Los equipos ganadores de primera ronda disputarán la President's Cup. Los equipos que pierdan en primera ronda pasaran a disputar el cuadro de consolidación (President's Plate).

CAMPO	FECHA	TOURNAMENT	
VILLAITANA	09 DE JULIO	PRIMERA RONDA	16 EQUIPOS
LA MARQUESA	27 DE AGOSTO	¼ DE FINAL	16 EQUIPOS
EL PLANTIO	22 DE OCTUBRE MAÑANA	SEMIFINALES	8 EQUIPOS
	22 DE OCTUBRE TARDE	FINAL	4 EQUIPOS

**Reglas de juego:** El Campeonato se jugará conforme a las Reglas de Golf aprobadas por la R.F.E.G., las condiciones de la competición y las reglas locales permanentes de la F.G.C.V., más las adicionales del club (si las hubiera).

**Buggies:** Se autoriza el uso de buggies a los participantes de esta competición.

**Dispositivos de medición:** Se autoriza en esta competición a que un jugador pueda obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo de medición de distancias. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que pudiera afectar su juego (p. ej. cambios de elevación, velocidad del viento, etc.) el jugador infringe la Regla 14-3.

Penalidad en el juego por hoyos – pérdida de hoyo. Por reincidencia – Descalificación.

**Horarios de salida y grupos:** Los establecerá el Comité de la Prueba, de forma que los equipos jueguen todos contra todos. Cada equipo numerará sus parejas y se seguirá un orden de juego establecido para cada prueba, que se publicará previamente.

**Desempates:** Para resolver todos los empates se realizará de la siguiente manera:

- Para decidir el ganador se resolverán por el sistema de muerte súbita Play-Off. Los equipos empatados jugarán el Play-Off con la última pareja que haya salido en la última jornada.

**Trofeos:** Se otorgará al Equipo ganador un trofeo con una placa, que permanecerá durante todo el año en sus instalaciones, pasando de año a año al Equipo ganador.

Se otorgarán réplicas del trofeo de ganador a todos sus integrantes.

También recibirán trofeos los jugadores del segundo y tercer equipo clasificado.

**Comité de la prueba:** El Comité de la Prueba estará formado por el capitán del equipo que conste primero en el horario de salidas de cada jornada y un representante del Comité de Competición del campo en donde se celebre la prueba y un representante de la FGCV.

Nota: El Comité de la Prueba estará facultado para, en casos extremos, variar o cambiar las condiciones de la prueba, para que la misma pueda desarrollarse de la mejor manera posible y llegue a su fin dentro de las fechas fijadas.

## HOJA DE INSCRIPCIÓN

<b>Fecha:</b>	<b>Lugar:</b>

<b>Equipo:</b>
<b>Capitán/a:</b>

### LISTADO DE JUGADORES PARTICIPANTES, POR PAREJAS:

Nº Orden	LICENCIA	JUGADORA	Hp Exacto	Suma HpE	Hp Juego
1					
2					
3					
4					

### SUPLENTES:


**Fecha y firma capitán/a:**